

İzmir Ekonomi Üniversitesi

Meslek Yüksekokulu

Gameathon 24 Etkinliği Şartnamesi

1. Etkinliğin Tanımı

Video oyun sektörüne olan talep her geçen gün artmaktadır. Oyun sektörüne olan bu yüksek talep yapılan yatırımların büyümesini de beraberinde getirmektedir. Oyun sektöründeki bu artan yoğun talebi karşılamak için daha fazla iş gücüne ihtiyaç duyulmaktadır. Sektörde önde gelen birçok firma sadece mevcut yazılımcı istihdamı ile oluşan taleplere yeterli karşılığı verilemeyeceğini düşünmektedir. Firmalar genellikle oyun geliştirme sürecinde tecrübeli kişilerden oluşan ekipler kurmak istemektedir. Günümüzde özellikle 15 - 25 yaş aralığındaki lise ve üniversite öğrenci gruplarının büyük çoğunluğu video oyunlarına yoğun ilgi göstermektedir. Oyun geliştirilen uygulamaların kolay erişilebilir ve açık kaynak kodlu olması sebebi ile öğrencilerin oyun tasarım süreçlerine ilgisi de her geçen gün artmaktadır.

Bu bağlamda İzmir Ekonomi Üniversitesi Meslek Yüksekokulu Bilgisayar Programcılığı Programı tarafından 22-23 Aralık tarihlerinde lise öğrencilerinin katılımı ile gerçekleştirilecek bir tasarım ve uygulama etkinliği planlanmaktadır.

Etkinlik 22 Aralık tarihinde başlayacaktır ve katılım gösteren öğrenciler İzmir Ekonomi Üniversitesi konferans salonunda gece boyu devam edecek bir mobil oyun geliştireceklerdir. Geliştirdikleri oyunu 23 Aralık tarihinde jüri üyelerine sunacaklardır.

2. Kimler Katılabilir?

2.1. Yarışmacı Olarak

“Gameathon Konuşalım” Etkinliğine katılmış olan her okul kendi oluşturdukları öğrenci grupları ile katılım gösterebileceklerdir. Bir okul birden fazla grup ile katılabilir. Öğrenci gruplarında önerilen en az kişi sayısı 2, en yüksek kişi sayısı 4’tür.

2.2. İzleyici Olarak

İsteyen tüm üniversite öğrencileri etkinliğe katılım gösterebilirler.

3. Etkinliğe Katılım Koşulları

3.1. Etkinliğe katılım için lise öğrencisi olmak koşulu gerekmektedir.

3.2. “Gameathon Konuşalım” Etkinliğine katılmış olan her okul kendi oluşturdukları öğrenci grupları ile katılım gösterebileceklerdir.

3.3. Etkinliğe katılan her okuldan en az bir adet danışman öğretmen görevlendirilmelidir.

3.4. Etkinlik süresince üniversitede konaklayacak öğrencilerin (özellikle gece) sorumlulukları kendine aittir.

3.5. Web sayfası üzerinden kayıt yapan öğrenci grupları, öğretmenleri ile katılım gösterebilirler.

3.6. Nasıl Katılacaksınız?

Etkinliğe katılım için aşağıdaki link üzerinden web sayfasına kayıt olabilirsiniz

Link :

4. Etkinliğin Yapılışı ve Kurallar

4.1. Etkinliğin Hazırlığı

- 4.1.1. Etkinlik kapsamında öğrenci grupları mobil oyun geliştireceklerdir.
- 4.1.2. Geliştirilecek oyunların teması etkinlik gününde duyurulacaktır.
- 4.1.3. Etkinliğe geç kalan okullar gerekçelerini bildirmeleri ve uygun görülmesi koşuluyla en fazla 30 dakika beklenecektir.
- 4.1.4. Etkinlik esnasında etkinliğin kuralları öğrenci gruplarına okunacaktır.
- 4.1.5. Öğrenci grupları, etkinliğe kendi bilgisayarlarını getirebilirler.
- 4.1.6. Etkinliğe katılan tüm gruplara üniversite tarafından belirlenen üniversite öğrencilerimiz mentörlük yapacaktır.

4.2. Etkinlik Kuralları

- 4.2.1. Sorunların ve belirsizliklerin çözümünde, gerekli görülen durumlarda şartname, program, değerlendirme, ödüllendirme dahil her türlü kural ve organizasyon değişikliklerinde Komisyon Başkanları yetkilidir. Komisyon Başkanları uygun gördüğü koşullarda yarışmanın iptaline veya ertelenmesine karar verebilir.
- 4.2.2. Etkinlik jüri önünde başlayıp yine jürilerinin önünde sonlanacaktır.
- 4.2.3. Komisyon Başkanları ve Jüriler, yarışma süresi içerisinde kuralların ihlal edilmesi halinde okulların yarışmaya devam edip etmemesine veya yarışma dışı bırakılmalarına karar verme konusunda tam yetkilidir.
- 4.2.4. Etkinlikte öğrenci gruplarının diğer gruplara saygılı davranmalı, her türlü rahatsız edici davranıştan kaçınmaları zorunludur.

5. İletişim

Adres : İzmir Ekonomi Üniversitesi Sakarya Caddesi, No:156 35330 Balçova - İzmir / TÜRKİYE

Tel : (0232) 4885130

Mail : huseyin.tokat@ieu.edu.tr

Mail2 : turgay.zulam@ieu.edu.tr